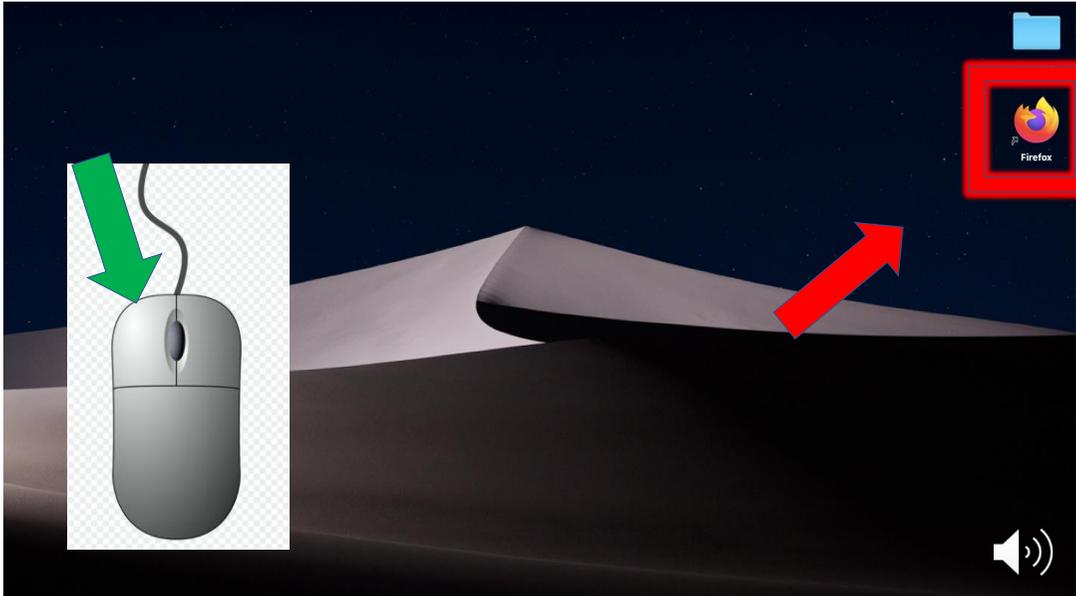
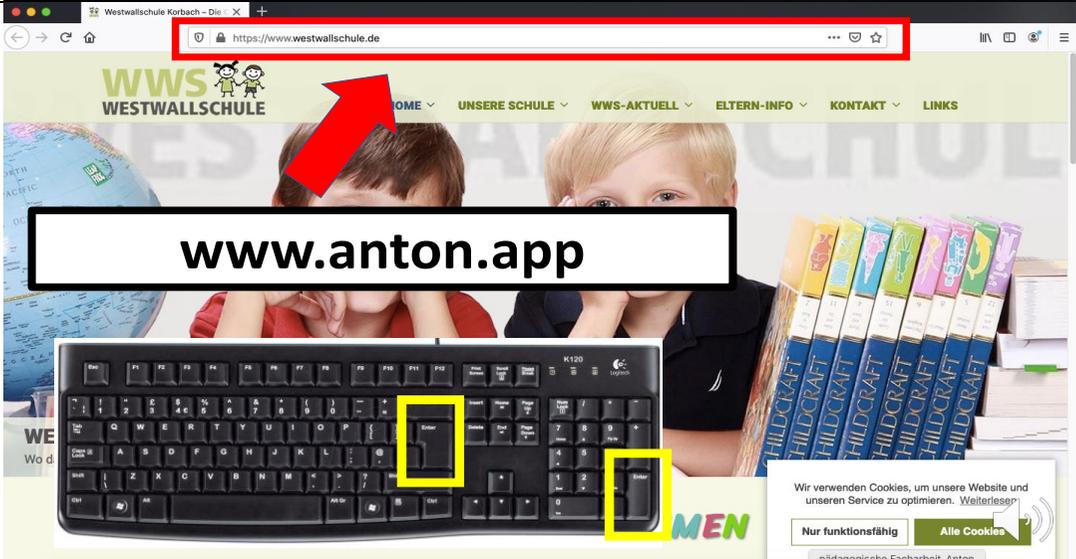
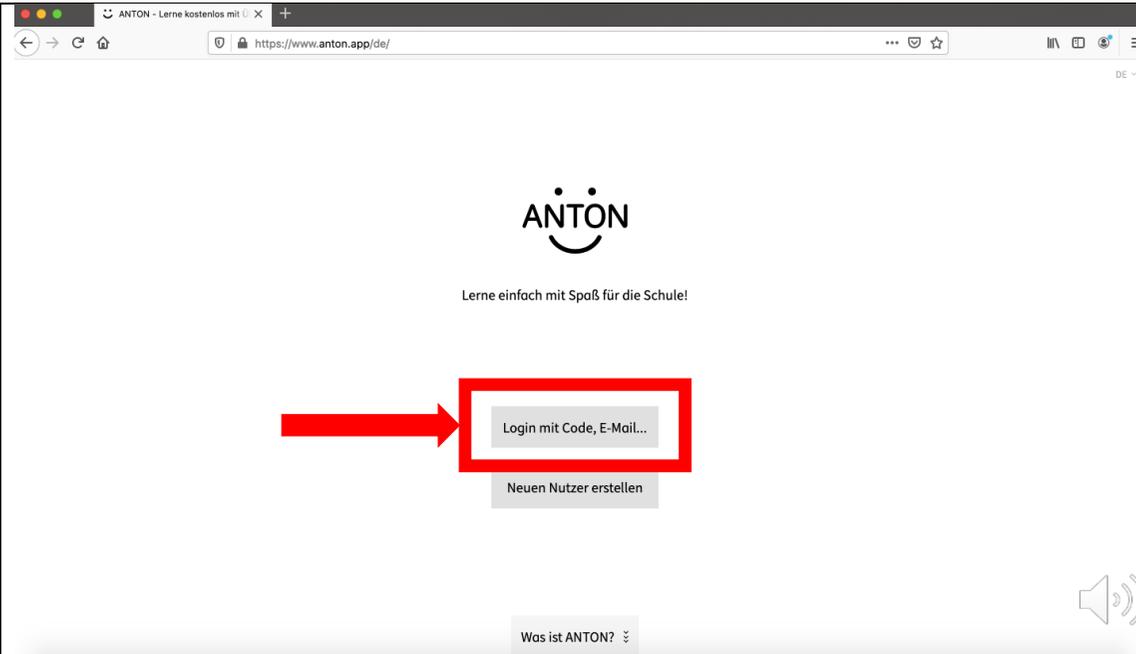


„Hilfskartei“

>> Besitzt du schon einen Anton-Account? Dann scrolle runter bis zum Ende!

Schritt	Bild	Beschreibung
1		<ul style="list-style-type: none">Suche das Symbol „Firefox“  <ul style="list-style-type: none">Klicke den Firefox mit einem Doppelklick (linke Maustaste) an.
2		<ul style="list-style-type: none">Klicke in den roten Kasten mit der linken Maustaste.Tippe mit der Tastatur ein: www.anton.appKlicke auf die Entertaste auf deiner Tastatur.

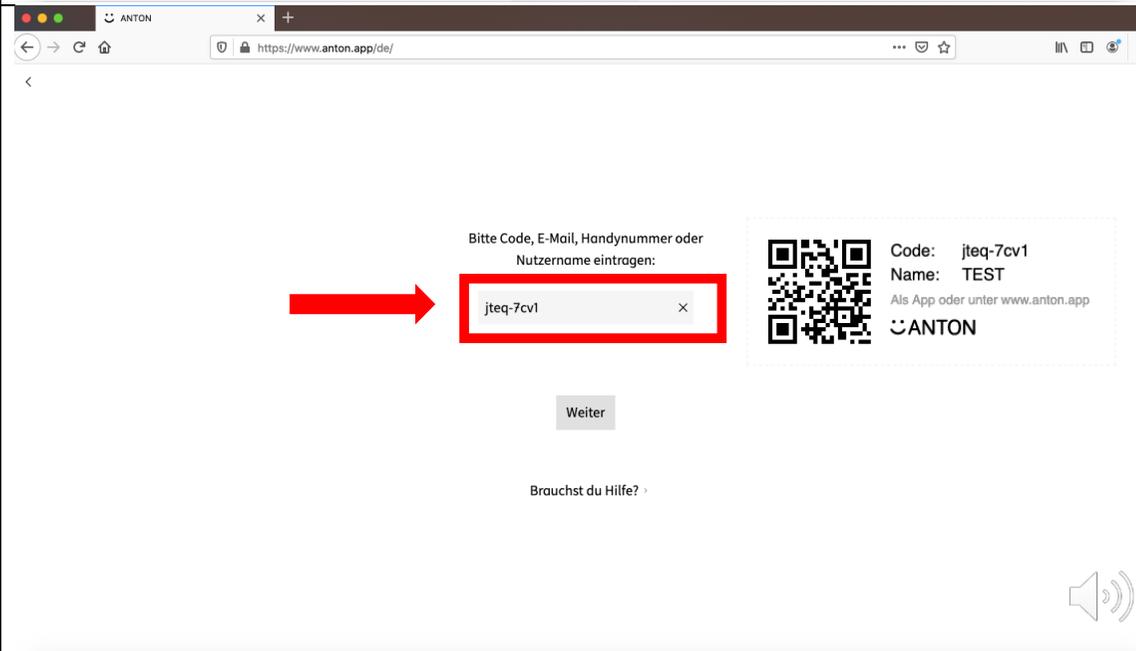
3



- Klicke auf

Login mit Code, E-Mail...

4



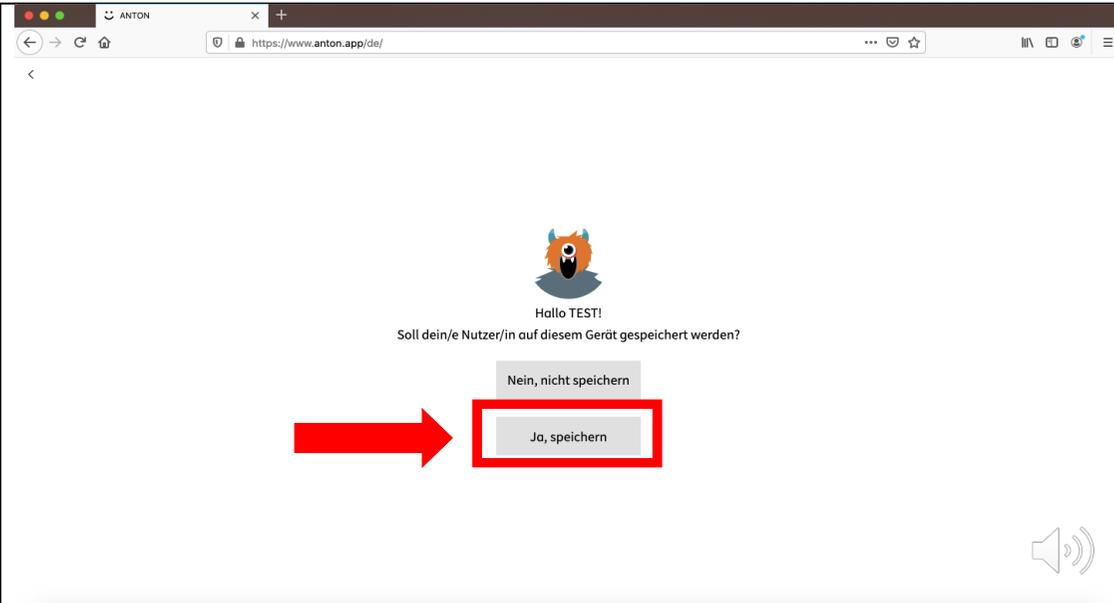
- Gib **deinen Code** in das graue Feld ein.



- **Deinen Code** findest du auf deinem Zettel (gelb markiert)

- Klicke dann auf **Weiter**

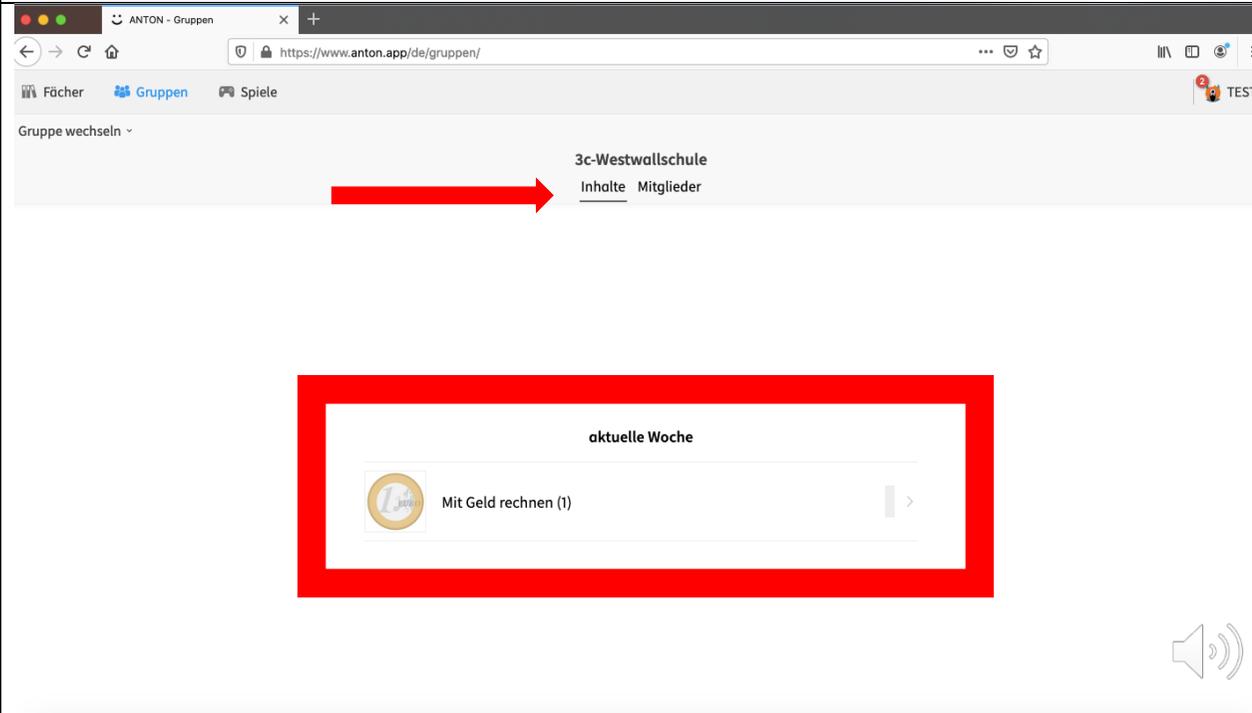
5



- klicke auf

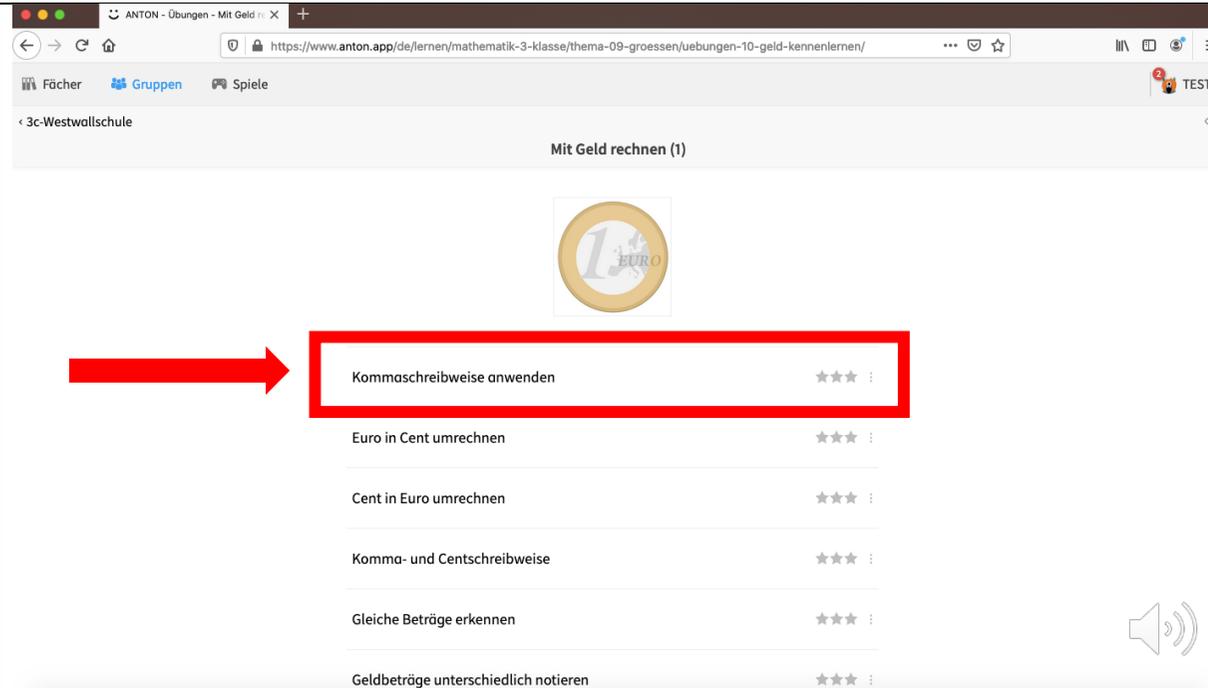
Ja, speichern

6



- Klicke auf den ersten Inhalt, der unter **aktuelle Woche** erscheint.

7



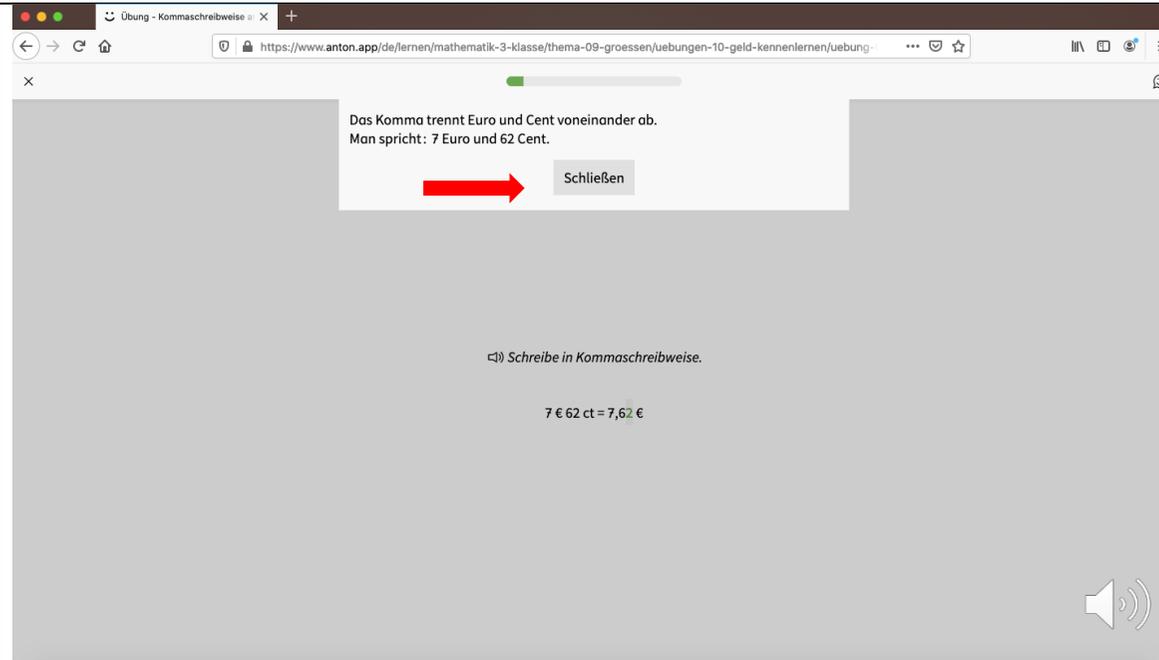
- Klicke auf das oberste Thema

8



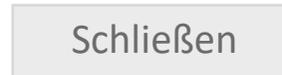
- Klicke auf  um dir den Arbeitsauftrag vorlesen zu lassen.
- Gib im grauen Feld die Lösung deiner Aufgabe ein und drücke Enter.

9

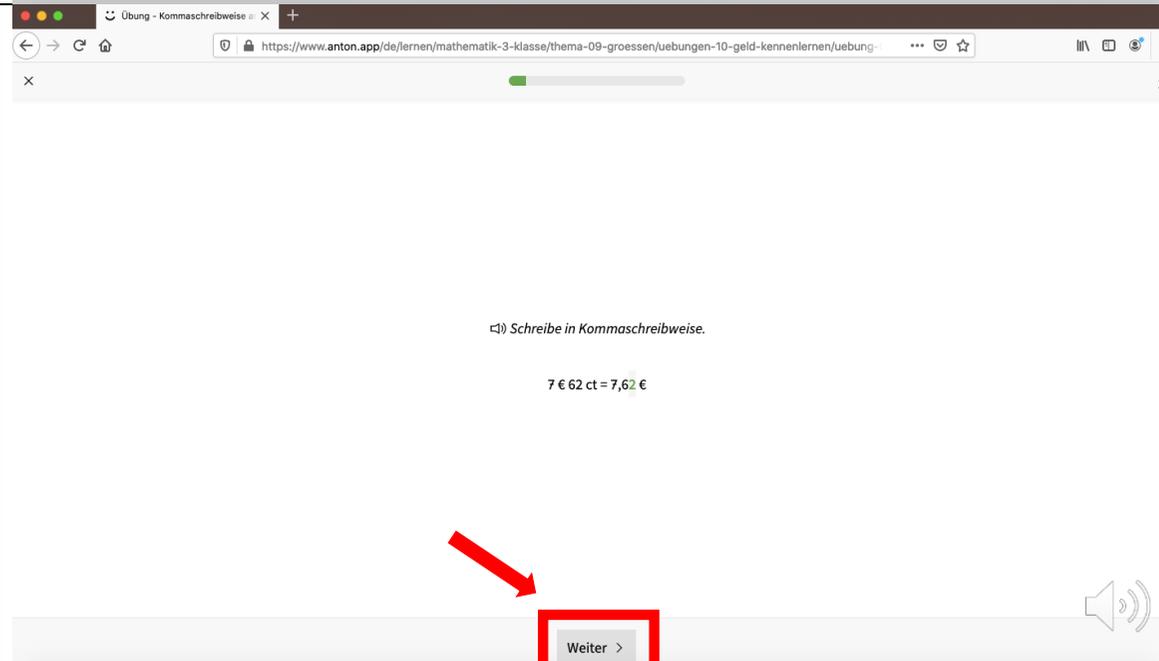


☞ Ist dein Ergebnis **grün** und im Balken erscheint ein neuer **grüner Streifen**, dann war deine Lösung richtig.

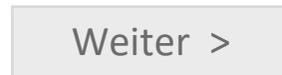
- Klicke auf



10



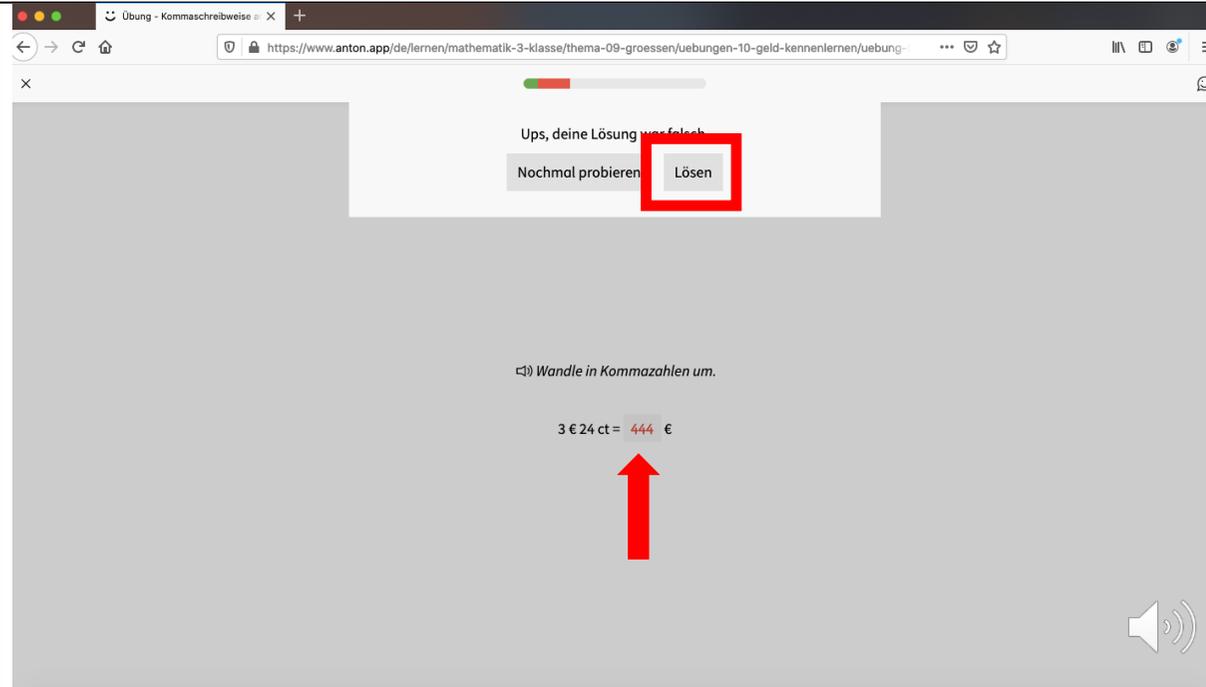
- Klicke auf



oder

die Entertaste auf deiner Tastatur.

11



👉 Ist dein **Ergebnis rot**, war deine Lösung falsch.

- Klicke auf

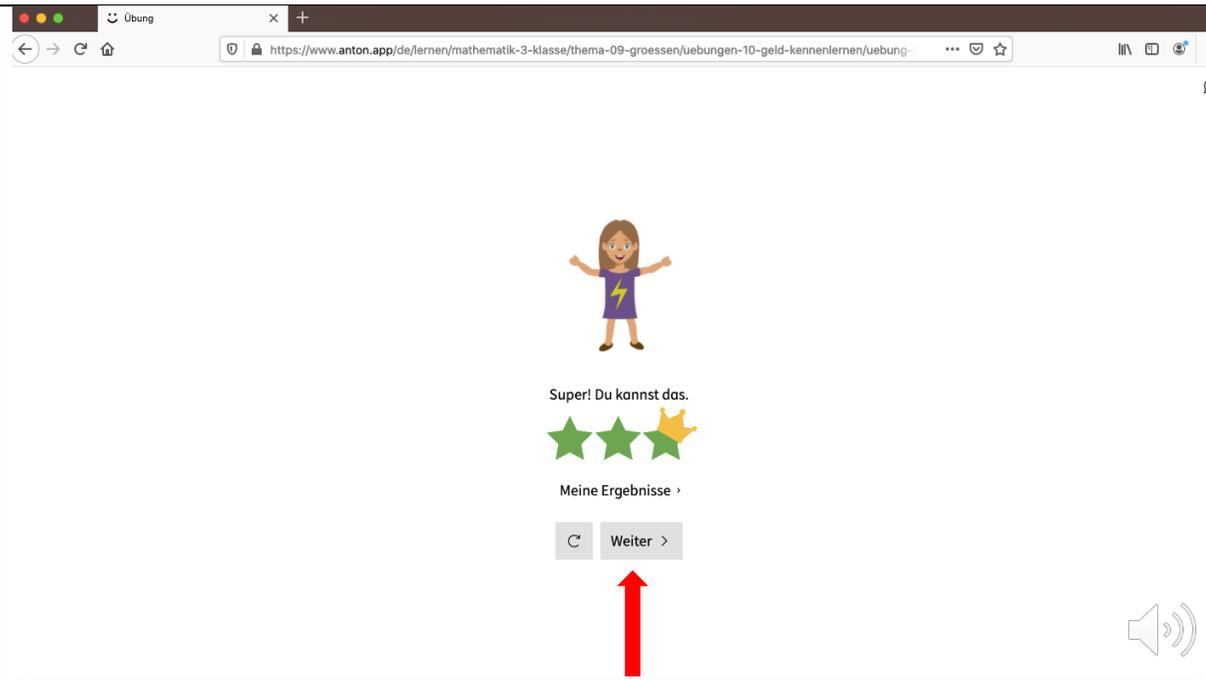
Nochmal probieren

um die Aufgabe nochmal zu rechnen.

- Klicke auf

Lösen um die Lösung zu sehen.

12



👉 Je mehr Sterne **★ grün** sind, umso besser warst du.

- Klicke auf

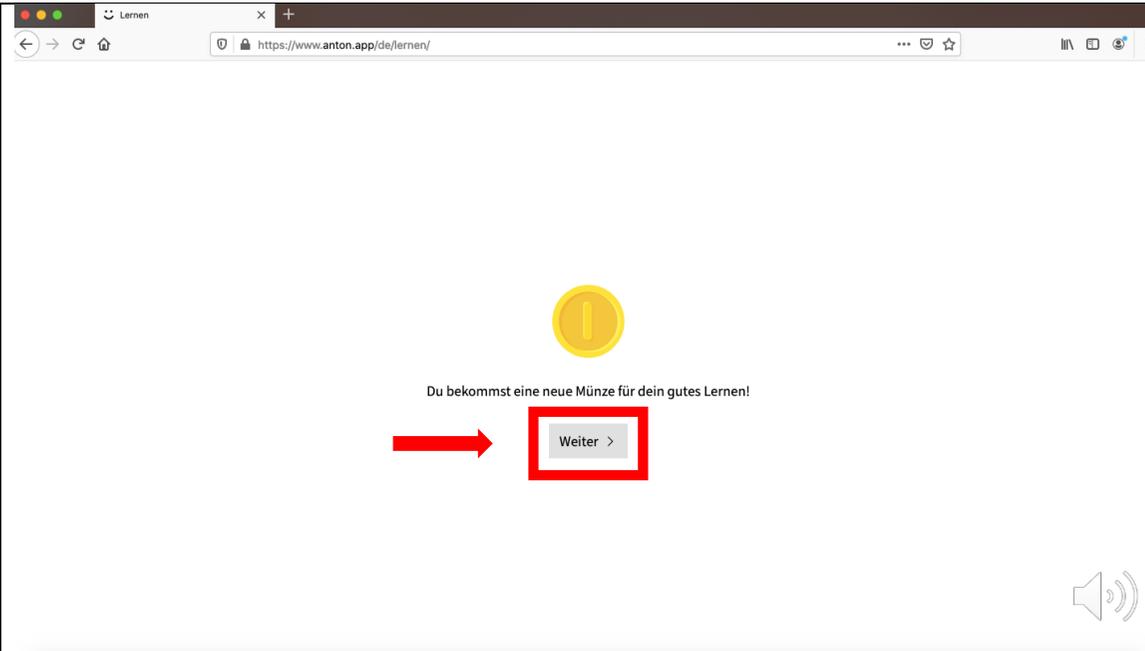


- Klicke auf

Weiter >

um die nächsten Aufgaben zu bearbeiten.

13



☞ Die Münze  kannst du zum Spielen verwenden.

- Klicke auf

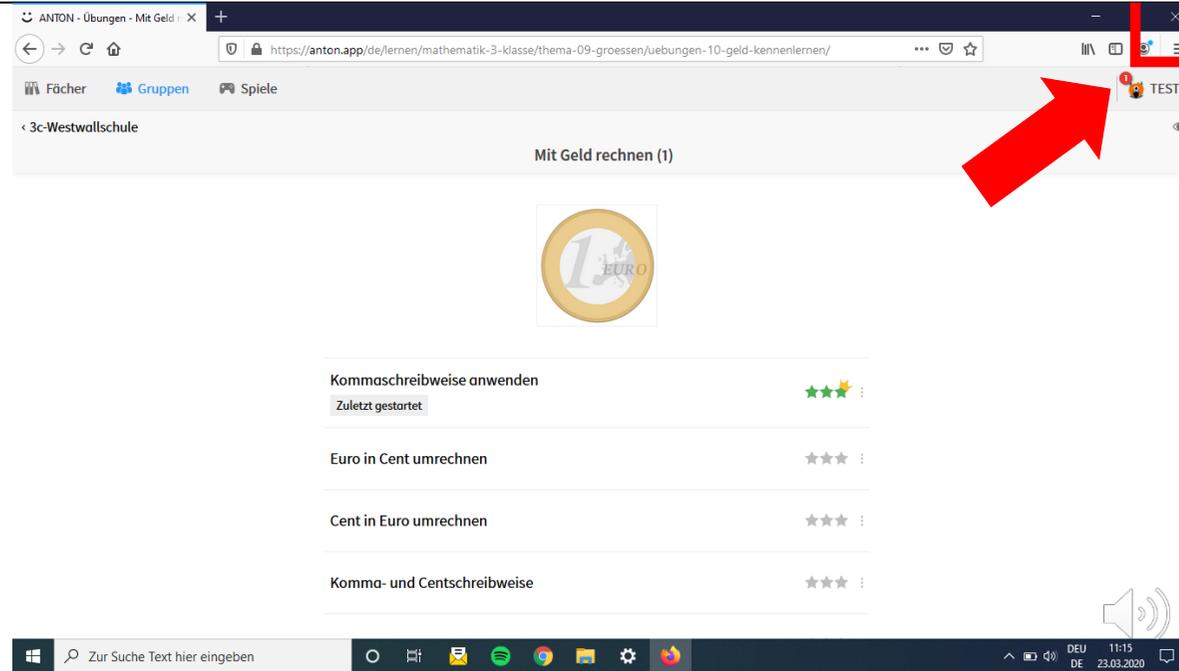
Weiter >

14

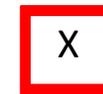


☞ Du hast nun Zeit, um die Aufgaben zu bearbeiten.

15

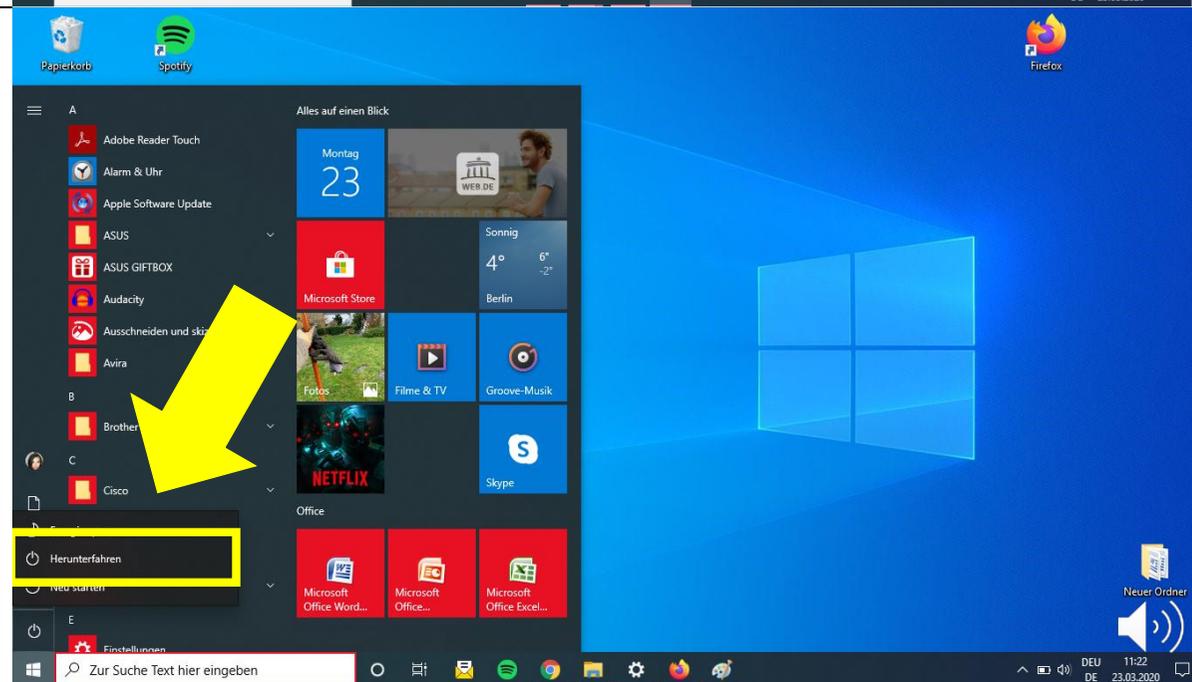


- Klicke oben rechts auf das



um die Anton-App zu schließen.

16



- Klicke auf das Windows-Symbol.



- Klicke dann auf

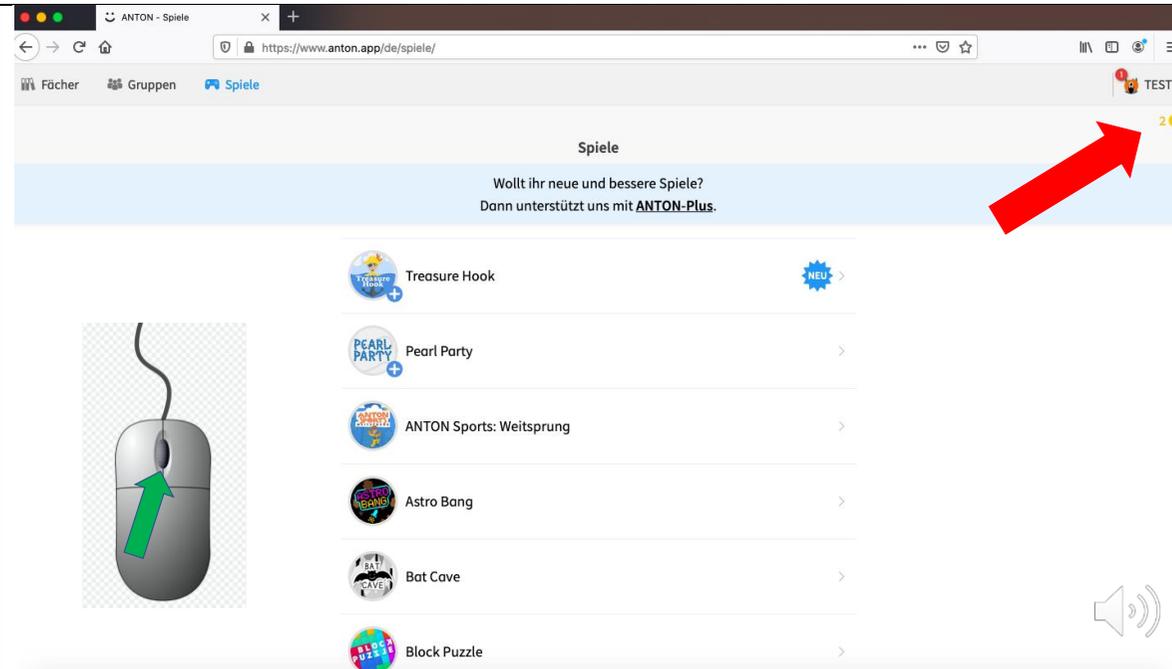


- Klicke dann auf



Herunterfahren

Spielen



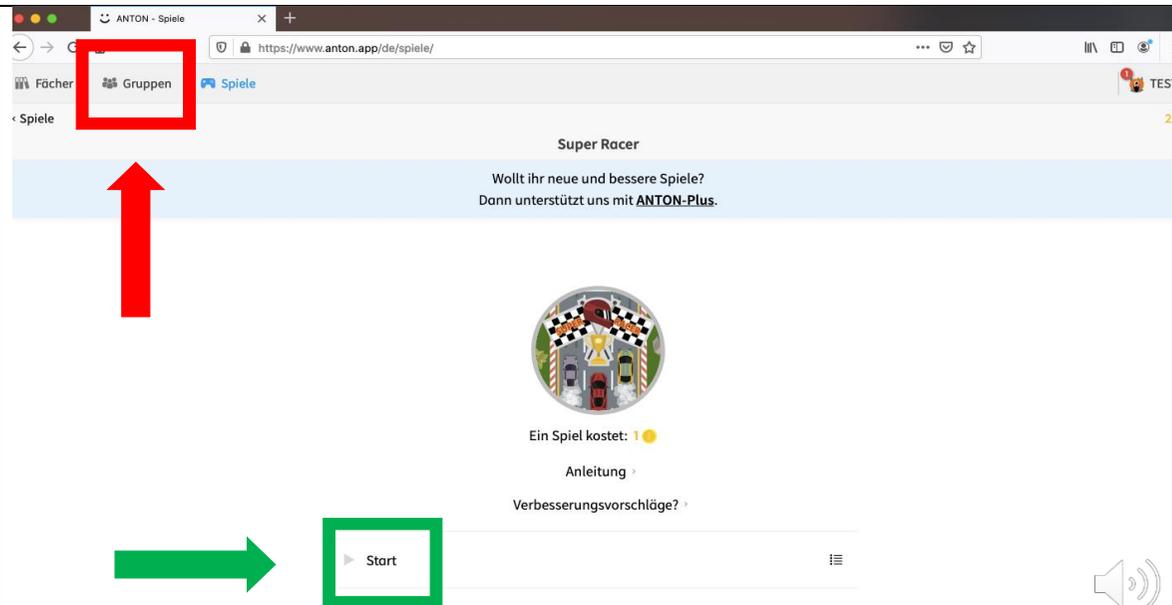
👉 Oben rechts siehst du, wie viele Münzen du bereits besitzt.

2 

- Klicke auf das Spiel, welches du spielen möchtest.

👉 Mit dem **Rad** auf deiner Maus kannst du nach unten gehen und findest noch mehr Spiele.

Spielen



- Klicke auf

Start

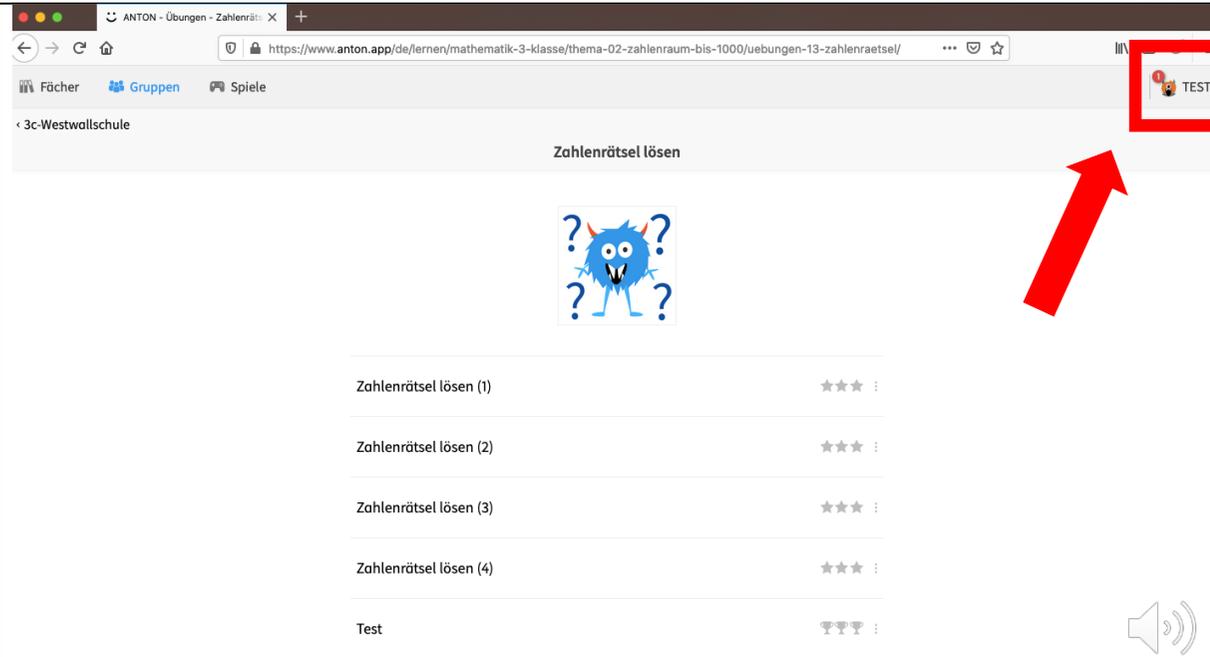
um das Spiel zu starten.

- Klicke auf

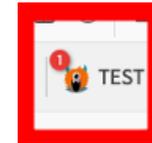
Gruppen

um weitere Aufgaben zu lösen und Münzen zu sammeln.

Avatar ändern

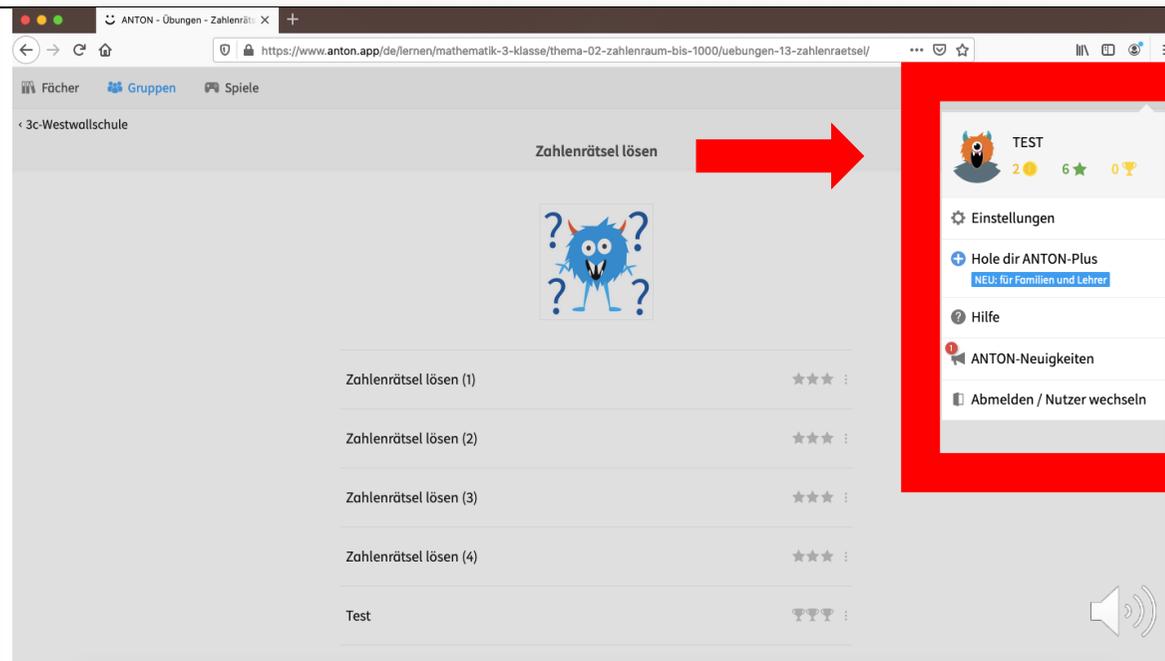


- Klicke oben rechts auf deinen Avatar,

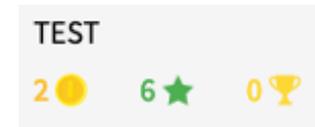


- um ihn zu ändern, oder deine Anzahl an Münzen zu sehen.

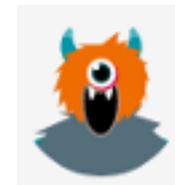
Avatar ändern



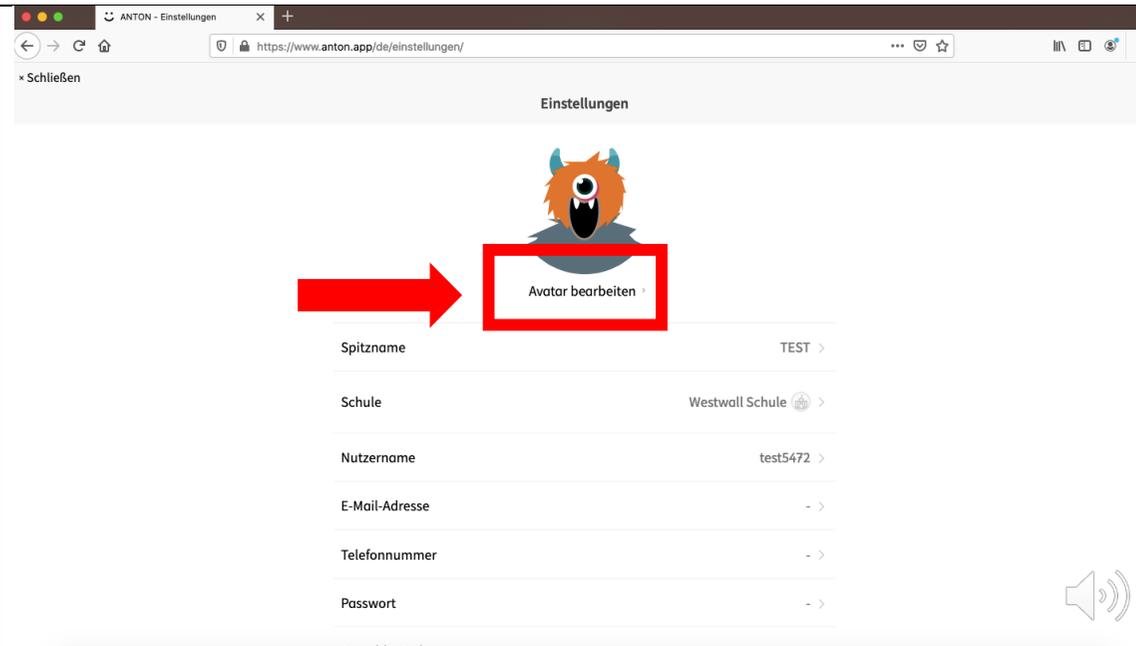
- 👉 hier siehst du deine Erfolge



- Klicke auf deinen Avatar



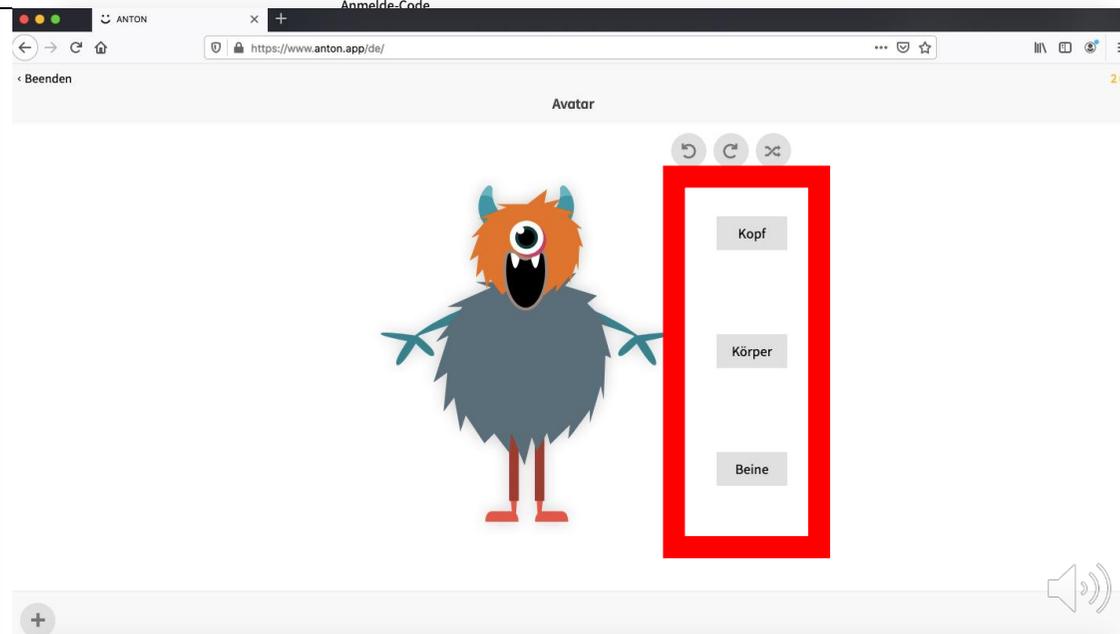
Avatar ändern



- Klicke auf

Avatar bearbeiten >

Avatar ändern



- Klicke auf ein Körperteil,

Kopf Körper Beine

um es zu verändern.

Besitzt du schon einen Anton-Account? Dann folge den Schritten:

1. Schritt

- melde dich mit deinem Account an (nicht mit dem neuen Code von deiner Lehrerin)

2. Schritt

- Klicke auf Gruppen



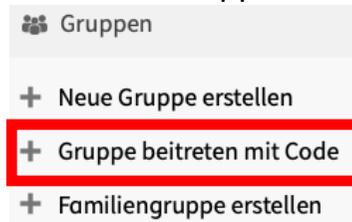
3. Schritt

- Klicke auf Gruppe wechseln



4. Schritt

- Klicke auf Gruppe beitreten mit Code



5. Schritt

- Gib den **neuen Code** ein, den du in der E-Mail bekommen hast
→ in Zukunft kannst du dich unter deinem alten Code wie gewohnt anmelden